**LEMBAR**

**HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU *PEER REVIEW***

**KARYA ILMIAH :BUKU ( Menghasilkan / Menerjemahkan / Mengedit \* )**

Judul Buku : Pengembangan “Smart Gamelan: Learn & Play” Aplikasi Pembelajaran Interaktif Memainkan Instrumen Gamelan Secara Mandiri

Jumlah Penulis : **4**

Nama Penulis : Khafiizh Hastuti, Arry Maulana Syarif, **Ahmad Zainul Fanani**, Aton Rustandi Mulyana

Status Pengusul : **~~Penulis pertama~~/penulis ke 3/\***

Identitas Buku : a. Nomor ISBN : **978-623-90175-9-0**

 b. Edisi : **1**

 c. Tahun Terbit : **2020**

 d. Penerbit : **LPPM Universitas Dian Nuswantoro**

 e. Jumlah Halaman : **87+xiii**

Kategori Publikasi Karya Ilmiah Buku (beri 🗸pada kategori yang tepat)

 Buku Referensi

**🗸 Monograf**

Buku Ajar

Hasil Penilaian *Peer Review* :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Komponen Yang Dinilai**  | **Nilai Maksimal Buku** | **Nilai Akhir yang diperoleh**  |
| **Referensi** | **Monograf****🗸** | **Buku Ajar** |  |
| 1. Kelengkapan unsur isi buku (20%)
 |  | **(0.4)/3\*(20%\*20)=0.53** |  |  |
| 1. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)
 |  | **(0.4)/3\*(30%\*20)=0.8** |  |  |
| 1. Kecukupan dan kemutahiran data (30%)
 |  | **(0.4)/3\*(30%\*20)=0.8** |  |  |
| 1. Kelengkapan unsur dan kualitas terbitan/buku (20%)
 |  | **(0.4)/3\*(20%\*20)=0.53** |  |  |
| **Total = (100%)** |  | **2.66** |  |  |
| **Nilai Pengusul** |  |  |  |  |

|  |
| --- |
| Catatan penilaian artikel oleh **Reviewer 1:**1. **Kelengkapan unsur isi buku:**
2. **Ruang lingkup dan kedalaman** **pembahasan:**
3. **Kecukupan dan kemutakhiran data:**
4. **Kelengkapan unsur dan kualitas terbitan/buku:**
5. **Indikasi Plagiasi** :
6. **Kesesuaian Bidang Ilmu** :
 |

Semarang, 4 Mei 2020

Reviewer 1,

Nama :

NIDN :

Unit kerja :

Jabatan Fungsional :

Bidang Ilmu :