

LEMBAR
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU *PEER REVIEW*
KARYA ILMIAH : PROSIDING

Judul Karya Ilmiah (paper) : DotA 2 Bots Win Prediction Using Naive Bayes Based on Adaboost Algorithm
 Nama Penulis : **Pulung Nurtantio Andono**, Nanang Budi Kurniawan, Catur Supriyanto
 Jumlah Penulis : 3
 Status Pengusul : penulis pertama/~~penulis kedua~~/~~penulis korespondensi~~*
 Identitas Prosiding : a. Judul Prosiding : ICCIP '17 Proceedings of the 3rd International Conference on Communication and Information Processing
 b. ISSN/ISBN : 978-1-4503-5365-6
 doi>10.1145/3162957.3162981
 c. Tahun Terbit/Tempat Pelaksanaan : Tokyo, Japan — November 24 - 26, 2017
 d. Penerbit/organiser : ACM New York, NY, USA ©2017
 e. Alamat repository PT/web Prosiding: <https://dl.acm.org/citation.cfm?id=3162981>
 f. Terindeks di (jika ada) : SCOPUS

Kategori Publikasi Makalah (beri ✓ pada kategori yang tepat) :

- Prosiding Forum Ilmiah Internasional
 Prosiding Forum Ilmiah Nasional

Hasil Penilaian *Peer Review* :

Komponen Yang Dinilai	Nilai Maksimal Prosiding		Nilai Akhir Yang Diperoleh	
	Internasional <input checked="" type="checkbox"/>	Nasional <input type="checkbox"/>	Reviewer PTS	TIM PAK Kopertis Wilayah VI
a. Kelengkapan unsur isi makalah (10%)	$0.6 \times 2 = 1.2$		0.9	
b. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)	$0.6 \times 6 = 3.6$		3.4	
c. Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi (30%)	$0.6 \times 6 = 3.6$		3.51	
d. Kelengkapan unsur dan kualitas penerbit (30%)	$0.6 \times 6 = 3.6$		3.52	
Total = (100%)				
Nilai Pengusul	12		11.33	
Catatan penilaian artikel oleh Tim Pak LLDIKTI Wilayah VI :				

Semarang,
 Tim PAK LLDIKTI Wilayah VI,

Nama :
 NPP./NIDN.

**LEMBAR
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU *PEER REVIEW*
KARYA ILMIAH : PROSIDING**

Judul Karya Ilmiah (paper) : DotA 2 Bots Win Prediction Using Naive Bayes Based on Adaboost Algorithm
 Nama Penulis : **Pulung Nurtantio Andono**, Nanang Budi Kurniawan, Catur Supriyanto
 Jumlah Penulis : 3
 Status Pengusul : penulis pertama/~~penulis kedua~~/~~penulis korespondensi~~*
 Identitas Prosiding : a. Judul Prosiding : ICCIP '17 Proceedings of the 3rd International Conference on Communication and Information Processing
 b. ISSN/ISBN : 978-1-4503-5365-6
 doi>10.1145/3162957.3162981
 c. Tahun Terbit/Tempat Pelaksanaan : Tokyo, Japan — November 24 - 26, 2017
 d. Penerbit/organiser : ACM New York, NY, USA ©2017
 e. Alamat repository PT/web Prosiding: <https://dl.acm.org/citation.cfm?id=3162981>
 f. Terindeks di (jika ada) : SCOPUS

Kategori Publikasi Makalah (beri ✓ pada kategori yang tepat) :

- Prosiding Forum Ilmiah Internasional
 Prosiding Forum Ilmiah Nasional

Hasil Penilaian *Peer Review* :

Komponen Yang Dinilai	Nilai Maksimal <i>Prosiding</i>		Nilai Akhir Yang Diperoleh
	Internasional <input checked="" type="checkbox"/>	Nasional <input type="checkbox"/>	
a. Kelengkapan unsur isi makalah (10%)	0.6*2 = 1.2		0.8
b. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)	0.6*6 = 3.6		3.3
c. Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi (30%)	0.6*6 = 3.6		3.54
d. Kelengkapan unsur dan kualitas penerbit (30%)	0.6*6 = 3.6		3.54
Total = (100%)			
Nilai Pengusul	12		11.18

Catatan penilaian artikel oleh Reviewer :

Masalah yang diangkat up-to-date, referensi juga menggunakan rujukan terbaru, berkontribusi pada bidang informatika dan disajikan dalam forum seminar internasional yang berkualitas.

Semarang, 1 Agustus 2019

Reviewer 1



Nama : Dr. Ahmad Zainul Fanani, S.Si., M.Kom.
 NPP/NIDN : 0686.11.1996.101/0608017101
 Unit Kerja : Universitas Dian Nuswantoro
 Jabatan Fungsional : Lektor Kepala
 Bidang Ilmu : Teknik Informatika

**LEMBAR
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU *PEER REVIEW*
KARYA ILMIAH : PROSIDING**

Judul Karya Ilmiah (paper) : DotA 2 Bots Win Prediction Using Naive Bayes Based on Adaboost Algorithm
 Nama Penulis : **Pulung Nurtantio Andono**, Nanang Budi Kurniawan, Catur Supriyanto
 Jumlah Penulis : 3
 Status Pengusul : penulis pertama/~~penulis kedua~~/~~penulis korespondensi~~*
 Identitas Prosiding : a. Judul Prosiding : ICCIP '17 Proceedings of the 3rd International Conference on Communication and Information Processing
 b. ISSN/ISBN : 978-1-4503-5365-6
 doi>10.1145/3162957.3162981
 c. Tahun Terbit/Tempat Pelaksanaan : Tokyo, Japan — November 24 - 26, 2017
 d. Penerbit/organiser : ACM New York, NY, USA ©2017
 e. Alamat repository PT/web Prosiding: <https://dl.acm.org/citation.cfm?id=3162981>
 f. Terindeks di (jika ada) : SCOPUS

Kategori Publikasi Makalah (beri ✓ pada kategori yang tepat) :

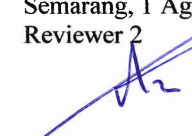
- Prosiding Forum Ilmiah Internasional
 Prosiding Forum Ilmiah Nasional

Hasil Penilaian *Peer Review* :

Komponen Yang Dinilai	Nilai Maksimal <i>Prosiding</i>		Nilai Akhir Yang Diperoleh
	Internasional <input checked="" type="checkbox"/>	Nasional <input type="checkbox"/>	
a. Kelengkapan unsur isi makalah (10%)	0.6*2 = 1.2		1
b. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)	0.6*6 = 3.6		3.5
c. Kecukupan dan kemutahiran data/informasi dan metodologi (30%)	0.6*6 = 3.6		3.48
d. Kelengkapan unsur dan kualitas penerbit (30%)	0.6*6 = 3.6		3.5
Total = (100%)			
Nilai Pengusul	12		11.48
Catatan penilaian artikel oleh Reviewer : Tema yang diusulkan sangat terkini dalam bidang e-sport. Metode dijelaskan dengan contoh perhitungan sehingga memudahkan pembaca memahami metode yang diusulkan. Masalah dan tujuan penelitian dijelaskan sangat baik di latar belakang.			

Semarang, 1 Agustus 2019

Reviewer 2


 Nama : Dr. Fikri Budiman, M.Kom.
 NPP./NIDN : 0686.11.1995.070/0604047201
 Unit Kerja : Universitas Dian Nuswantoro
 Jabatan Fungsional : Lektor Kepala
 Bidang Ilmu : Teknik Informatika